

Ejercicio 9: Windows – Multimedia y entretenimiento con Windows

Como es de esperar en cualquier Sistema Operativo moderno, Windows cuenta con diversas herramientas para el manejo de archivos multimedia: fotografías e imágenes, videos y música.

De cualquier manera, en la medida en que se incluye en esta versión de Windows y considerando que muchos usuarios lo prefieren a otras aplicaciones para ver videos o escuchar música, veremos sus características junto con el resto de las aplicaciones multimedia de esta versión. Veamos:

9.1. Reproductor de Windows Media

Con el Reproductor de Windows Media podemos ver imágenes, reproducir videos y música, también copiar nuestros discos al PC en formato mp3 o grabar CD's de música que podremos reproducir en cualquier parte.

Como todas las aplicaciones de Windows, podemos ejecutarla desde alguno de sus accesos directos con el icono, desde la lista de aplicaciones del menú Inicio e incluso desde la caja de búsqueda.

La ventana del Reproductor Windows Media tiene dos vistas:

- La vista de reproducción en curso será la que veamos durante la ejecución de un archivo multimedia.
- La vista de biblioteca es la que veremos si iniciamos el reproductor desde cualquiera de los iconos o accesos directos.

La lista de reproducción del reproductor de Windows:

Al escuchar la música de un CD puedes observar que se reproduce una canción tras otra. Esto es una lista de reproducción: una lista de archivos multimedia que se reproducen en el orden indicado. Principalmente las listas se utilizan para música, aunque también puede resultar útil crear listas de videos o de imágenes que aparecerán en forma de presentación. Para crear una lista de reproducción personalizada podemos hacerlo desde:

- ! El Explorador de archivos, seleccionando los archivos y haciendo clic con el botón derecho del ratón. Desde el menú contextual, seleccionamos Agregar a lista del Reproductor Windows Media.
- ! El Reproductor Windows Media en la vista de Reproducción en curso. Para ello pulsaremos con el botón derecho del ratón sobre la ventana y seleccionaremos Mostrar lista. Una vez vemos la lista ya podemos agregar elementos a ella desde el Explorador de Windows, arrastrándolos directamente.

9.2 Fotos

Fotos es la aplicación predeterminada de Windows para ver y organizar nuestras fotografías e imágenes diversas. Incluye además muchas otras funciones para editar y mejorar las imágenes. El icono que podemos ver anclado en el menú Inicio muestra una fotografía de nuestra colección y puede ir rotándola con otras o mostrar una en particular de nuestra elección.

9.3 Paint

Paint es la herramienta más básica para crear y manipular imágenes que viene incluida con Windows y en este tutorial vamos a aprender lo básico de usarla.

Para usar Paint, abre el Menú de Inicio, selecciona “Todos los Programas” -> “Accesorios” -> Paint. Una vez abierto Paint, tendrás un “lienzo” blanco y una serie de herramientas en la parte superior del programa. Mira los siguientes videos sobre el funcionamiento sobre el funcionamiento de Paint:

[Ver video de como funciona Paint - Parte 1](#)

[Ver video de como funciona Paint - Parte 2](#)

Hay una versión de Paint 3D que está genial, mira el siguiente video de cómo funciona esta versión en tres dimensiones:

[Ver video de como funciona Paint 3D](#)

Tarea a Realizar

Ahora crea un dibujo en Paint sobre un paisaje de campo, en el que haya árboles, nubes, casas, sol, y demás cosas. Guarda este documento en tu carpeta alumno con el nombre **PaintEjercicio9**.

Crea un archivo en Paint3D, con dos animales en tres dimensiones, dos personas y otros elementos más en tres dimensiones. a Guarda este documento en tu carpeta alumno con el nombre **Paint3DEjercicio9**.