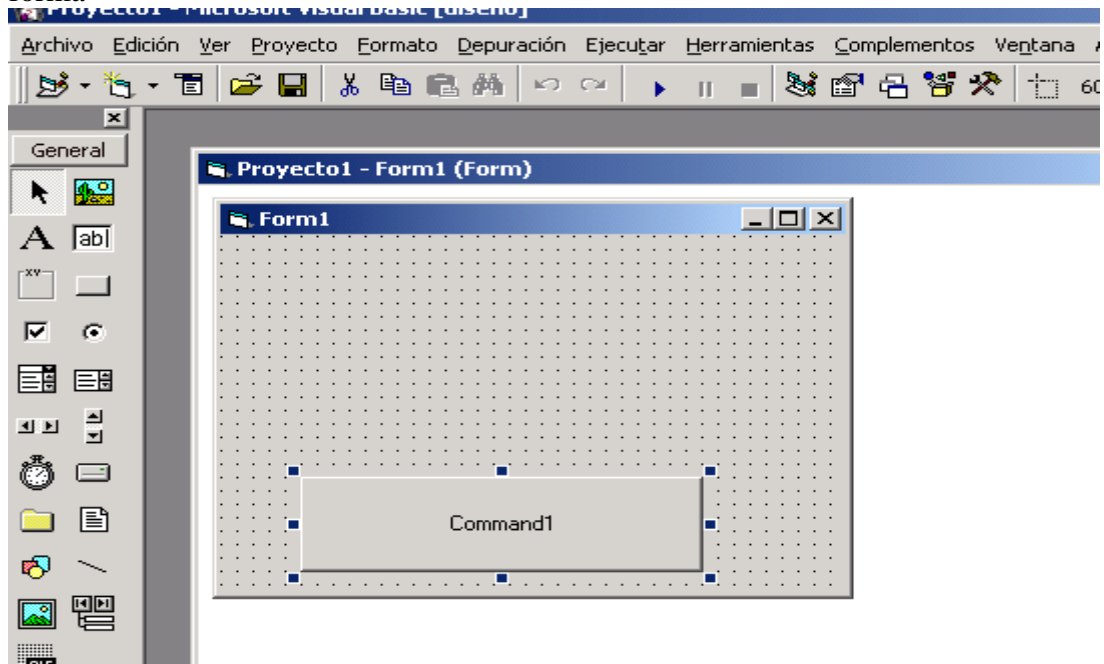


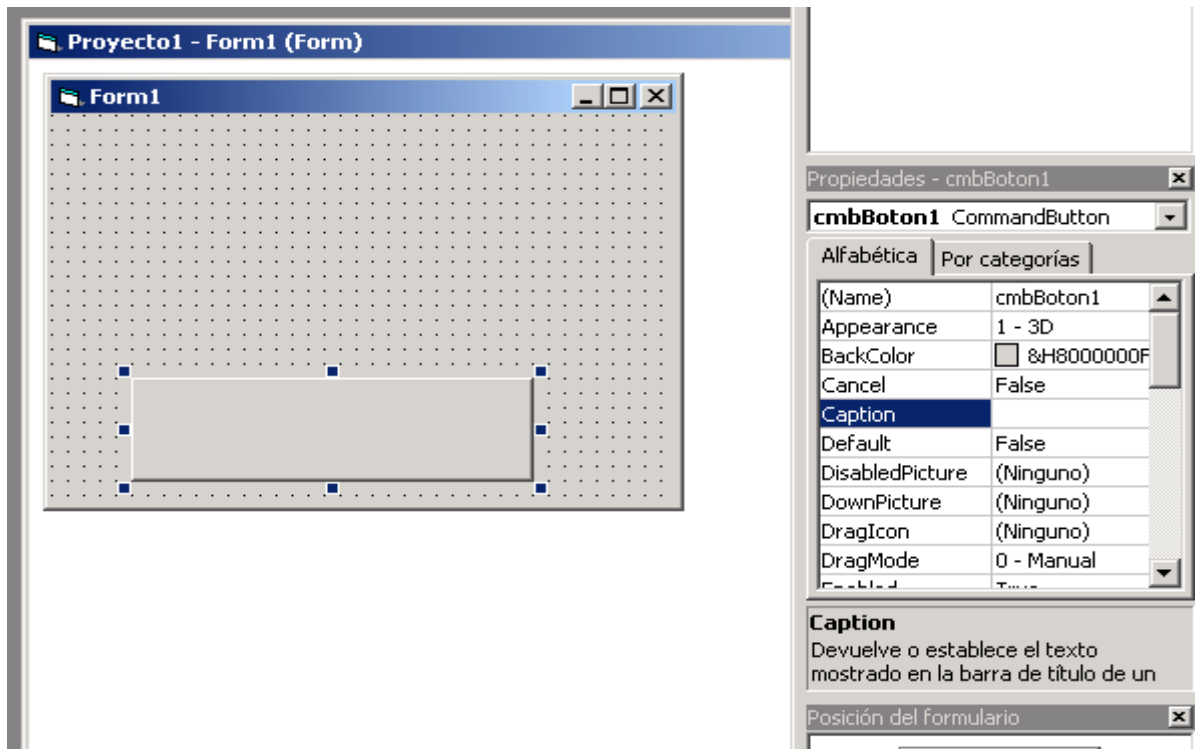
## Ejercicio 4 de Visual Basic

En este segundo ejercicio vamos a continuar trabajando sobre todo con las propiedades y los eventos de *visual basic*. Para ello se deben seguir los siguientes pasos:

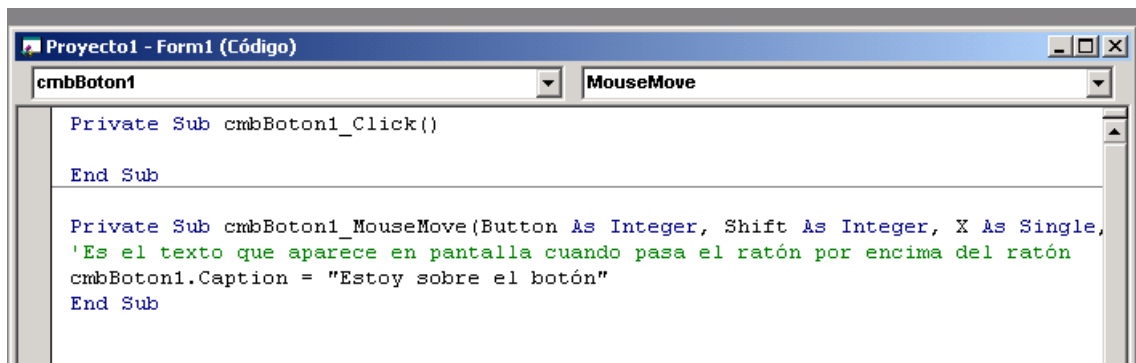
1. Abrir Visual Basic y seleccionar **Proyecto, Nuevo, EXE estándar**.
2. Insertar un botón en el formulario, seleccionando un botón y agregándolo al formulario como hemos hecho en clase. Debe quedar de la siguiente forma



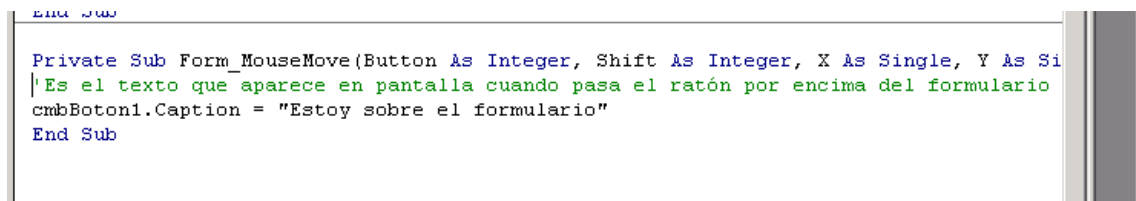
3. Ahora vamos a cambiar la propiedad al botón y le vamos a poner de nombre **cmdBoton1**, y en la propiedad captión vácia, de forma que se quede como se muestra en la figura siguiente



- Ahora debemos hacer doble clic sobre el botón de forma que nos encontremos la ventana de código. Y en dicha venta vamos a seleccionar el evento **MouseMove** y poner el siguiente código que aparece en la siguiente figura:



- Ahora debemos hacer doble clic sobre el formulario de forma que nos encontremos la ventana de código. Y en dicha venta vamos a seleccionar el evento **MouseMove** y poner el siguiente código que aparece en la siguiente figura:



- Ahora debemos tener mucho cuidado con esta parte, debemos grabar todo el proyecto. Para ello debemos guardar el formulario con el nombre:

- a. **Formulario1ejercicio4.frm**
- 7. Ahora debemos guardar el proyecto con el nombre:
  - a. **Ejercicio4.vpr**

Ahora ejecutamos el proyecto y generamos el fichero ejecutable mediante la opción archivo, generar ejercicio4.exe.

**Finalmente guarda en tu carpeta de alumno los ficheros de este ejercicio.(formulario1ejercicio4.frm, ejercicio4.vpr y ejercicio4.exe)**