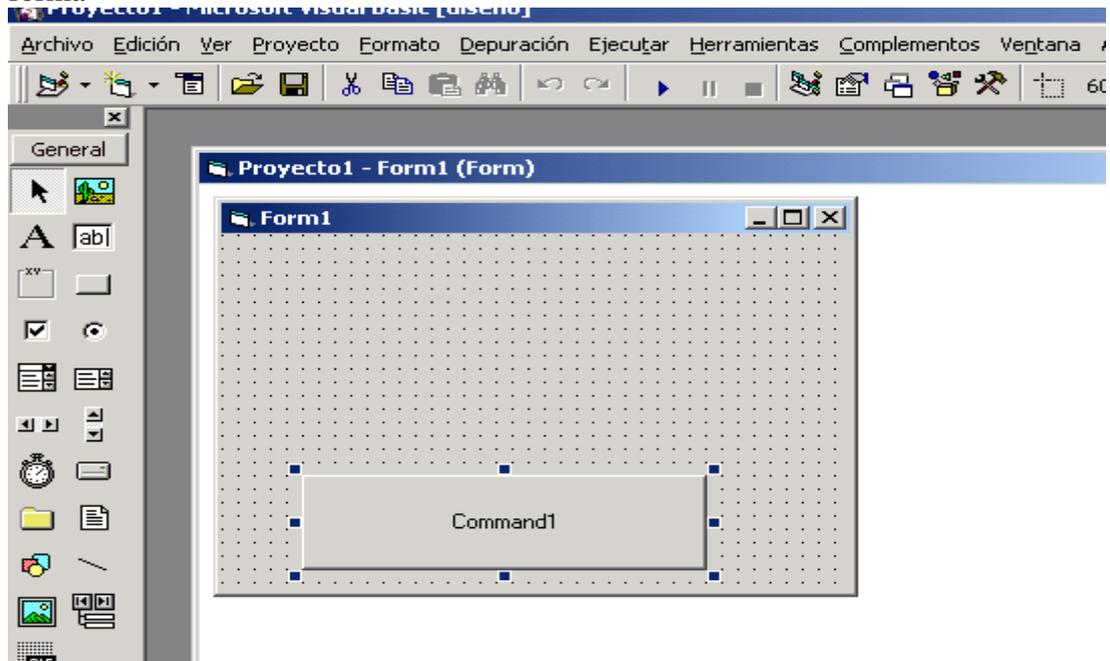


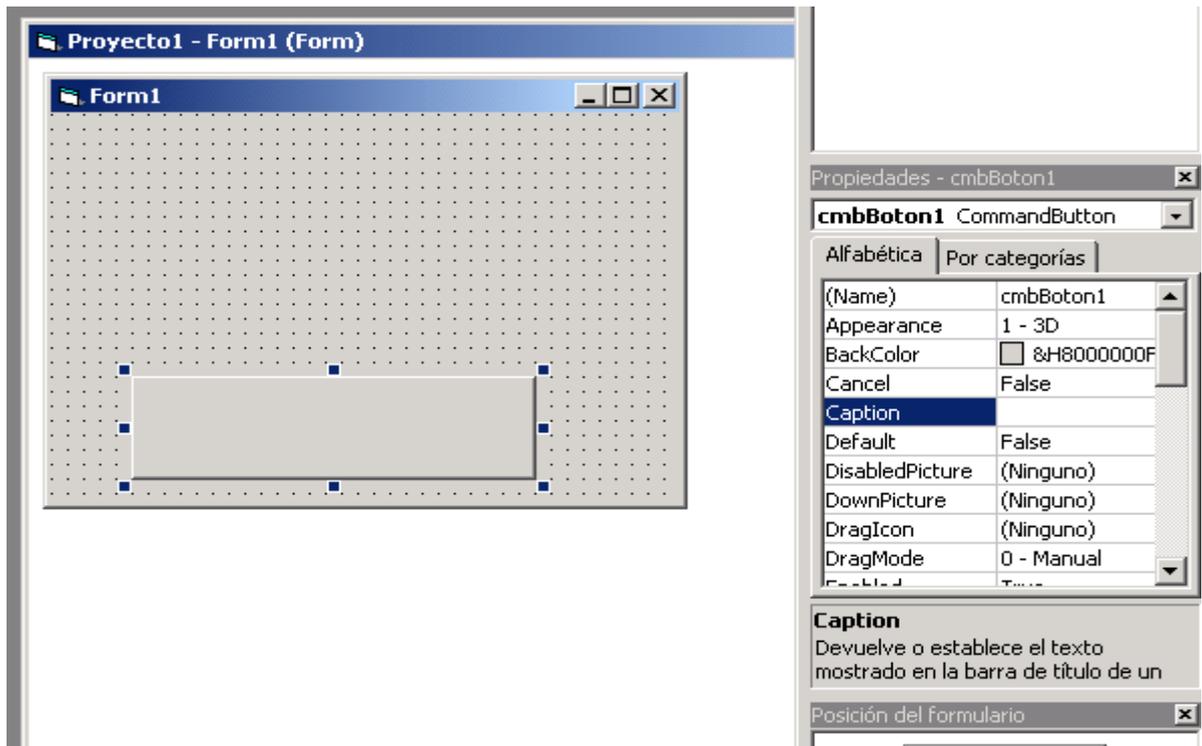
Ejercicio 4 de Visual Basic

En este segundo ejercicio vamos a continuar trabajando sobre todo con las propiedades y los eventos de *visual basic*. Para ello se deben seguir los siguientes pasos:

1. Abrir Visual Basic y seleccionar **Proyecto, Nuevo, EXE estándar**.
2. Insertar un botón en el formulario, seleccionando un botón y agregándolo al formulario como hemos hecho en clase. Debe quedar de la siguiente forma



3. Ahora vamos a cambiar la propiedad al botón y le vamos a poner de nombre **cmdBoton1**, y en la propiedad captión vácia, de forma que se quede como se muestra en la figura siguiente



- Ahora debemos hacer doble clic sobre el botón de forma que nos encontremos la ventana de código. Y en dicha venta vamos a seleccionar el evento **MouseMove** y poner el siguiente código que aparece en la siguiente figura:

The image shows the Visual Basic IDE window titled 'Proyecto1 - Form1 (Código)'. The 'cmbBoton1' object is selected, and the 'MouseMove' event is chosen. The code in the window is as follows:

```
Private Sub cmbBoton1_Click()
End Sub

Private Sub cmbBoton1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
'Es el texto que aparece en pantalla cuando pasa el ratón por encima del botón
cmbBoton1.Caption = "Estoy sobre el botón"
End Sub
```

- Ahora debemos hacer doble clic sobre el formulario de forma que nos encontremos la ventana de código. Y en dicha venta vamos a seleccionar el evento **MouseMove** y poner el siguiente código que aparece en la siguiente figura:

The image shows the Visual Basic IDE window titled 'Proyecto1 - Form1 (Código)'. The 'Form' object is selected, and the 'MouseMove' event is chosen. The code in the window is as follows:

```
Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
'Es el texto que aparece en pantalla cuando pasa el ratón por encima del formulario
cmbBoton1.Caption = "Estoy sobre el formulario"
End Sub
```

- Ahora debemos tener mucho cuidado con esta parte, debemos grabar todo el proyecto. Para ello debemos guardar el formulario con el nombre:

- a. **Formulario1ejercicio4.frm**
- 7. Ahora debemos guardar el proyecto con el nombre:
 - a. **Ejercicio4.vpr**

Ahora ejecutamos el proyecto y generamos el fichero ejecutable mediante la opción archivo, generar ejercicio4.exe.

Finalmente guarda en tu carpeta de alumno los ficheros de este ejercicio.(formulario1ejercicio4.frm, ejercicio4.vpr y ejercicio4.exe)