

Ejercicio 19: Ordenar Vectores

En este ejercicio vamos a trabajar con vectores y vamos a ordenar un vector que tenga diez números enteros introducidos por el usuario, que posteriormente mostraremos nosotros en pantalla ordenado, el vector se debe mostrar de mayor a menor, y luego de menor a mayor con un mensaje por pantalla que indique como va a ser mostrar el vector.

Guarda el ejercicio con el nombre [Pascal19.pas](#).