

Ejercicio 17: Uso del evento OnClickListener

En este decimoséptimo vamos a continuar con el diseño de interfaz, y veremos el evento OnClickListener, que se usa para cuando se ha pulsado un botón, el mismo evento que en Visual Basic sería el evento click.

Mira el siguiente video para ver como se realiza:

[Ver como usar el evento OnClickListener](#)

1. Realiza lo necesario para diseñar la aplicación como se muestra en la figura:



2. Muestra el resultado al profesor.
3. Guarda el trabajo en tu carpeta de alumno con el nombre [Ejercicio17Android](#) y muéstraselo al profesor.